

Nome Personaggio \_\_\_\_\_  
 Provenienza \_\_\_\_\_  
 Tarocco Dominante \_\_\_\_\_  
 Tarocco del Passato \_\_\_\_\_

Professione \_\_\_\_\_  
 Età \_\_\_\_\_  
 Angelo Custode \_\_\_\_\_

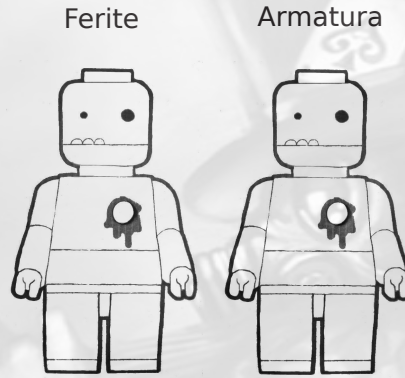


### Caratteristiche

<b>Cuori ♥</b> <b>Mente</b>	Iniziale	Attuale
Intuito	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Memoria	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Percezione	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Volontà	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Quadri ♦</b> <b>Socio</b>		
Aspetto	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Comando	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Creatività	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Socievolezza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Fiori ♣</b> <b>Fisico</b>		
Coordinazione	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Destrezza man.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Forza Fisica	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mira	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Picche ♠</b> <b>Spirito</b>		
Aff. Occulta	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dist. dalla morte	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Equil. mentale	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Karma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Vitalità**

**Punti Avanz.**



Danno	Ferita	Malus
<1	-	0
1,2	+	-1
3	+-	-2
4,5	++	-3
6	*+	-6
7	**	-9

### Abilità

- |                    |     |
|--------------------|-----|
| Arrampicarsi       | Coo |
| Ascoltare          | Per |
| Correre            | Coo |
| Guidare            | Per |
| Intrufolarsi       | Coo |
| Lanciare           | Mir |
| Leggere e Scrivere | Mem |
| Lingua Latino      | Mem |
| Mercanteggiare     | Soc |
| Nuotare            | Coo |
| Orientamento       | Per |
| Osservare          | Per |
| Perseguire         | Per |
| Persuadere         | Soc |
| Rissa              | Coo |
| Seguire tracce     | Per |
| Uso Pugnale        | Coo |
| Uso Fucile         | Mir |
| Fotografia         | Mir |
| Politica/Economia  | Mem |
| Storia/Filosofia   | Mem |
| Teologia           | Mem |
| Oratoria           | Soc |
| Letteratura/Arte   | Mem |
| Cantare            | Cre |
| Falsificazione     | Mem |
| Disegnare          | Cre |

Totale Grado Bonus Car.  Fall.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Risoluzione (Per + Vol + Coo + Kar)

### Pregi

### Difetti

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Armi

Arma	Abilità	Azioni	Req.	Danno	Gittata	Ric.
Note	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arma	Abilità	Azioni	Req.	Danno	Gittata	Ric.
Note	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arma	Abilità	Azioni	Req.	Danno	Gittata	Ric.
Note	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arma	Abilità	Azioni	Req.	Danno	Gittata	Ric.
Note	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Punti Abilità: Cre + Int + Mem + 25

### Disturbi Mentali

Lieve (Eq. Ment. 3)	<input type="text"/>
Lieve (Eq. Ment. 2)	<input type="text"/>
Grave (Eq. Ment. 1)	<input type="text"/>