

Player's name:		Ricky					
Campaign / Adventure		Toso's Bizarre Adventures					
Character's name:		Scorondul "Threebarrel" Kobaldwin					
Class and levels		Barbarian 4° (dragon totem) / Battle Sorcerer 1° / Red Dragon Disciple 3°					
3.5 - 04		Age	15		Hit Dices: 12/12, 7/8, 5/12, 9/12, 8/12, 11/12, 9/12, ___/12.		
Scales	Red	Eyes	Yellow				
Height	3'1''	Weight	35 lb				
Race	Kobold						
Size	Small	Gender	Male				
Face / Reach		5 Ft / 5 Ft					
Homeland						Languages: draconic.	
Religion		Kurtulmak					
Alignment		CN					
		Standard		Temporary		Fire resistance 5	
STR	16	3	20	5	SPEED	30 Ft	
DEX	20	5			INITIATIVE	+5	
CON**	18	4	22	6			
INT	11	0			HP	12+1d8+6d12+32 = ___ (+16)	
WIS	10	0			AC	10+1+3+5+6+2 = 27 (-2)	
CHA	14	2			Size + natural + DEX + armor + ring		
		Touch	18	Flat-footed	22	Armor check:	-1
FORT	3+4+0+3+2+1		13 (+2)		Conditional modifiers: +2 ST vs sleep & paralysis		
REFL	5+1+0+1+0+1		8				
WILL	0+1+2+3+0+1		7 (+2)				
		Carrying capacity:					
BASE ATTACK	6/1 (4+0+2 / +1 size)	MELEE	10/5 (+2)		Light load	44	
GRAPPLE	+4 (+2)	RANGED	11/6		Medium load	45 – 88	
				Heavy load	89 – 132		
Attacks	Small halberd +1 berserker		11/6	1d8+5		20 x3	
	Small halberd +1 berserker (Rage)		15/10	1d8+810		20 x3	
	Small light crossbow		11 (80 Ft)	1d6		19-20 x2	
	Small longsword +1 (+ shield)		11	1d6+4 (+3 AC / -2 check penalty)		19-20 x2	
	Small longsword +1 (+ shield / rage)		13	1d6+6 (+3 AC / -2 check penalty)		19-20 x2	
	Bite		10	1d4+3		20 x2	
	2 claws		5/5	1d3+1 / 1d3+1		20 x2	
	Breath weapon		2d8 fire (30 Ft cone) – REFL DC 17 (19)				
MAGIC ITEMS WORN							
HEAD	Headband, hat, helmet, phylactery, circlet						
EYES	Eye lenses, goggles						
NECK	Amulet, brooch, medallion, periapt, scarab				Amulet of natural AC +1		
SHOULDERS	Cloak, cape, mantle				Cloak of resistance +1		
RING 1					Ring of protection +2		
RING 2							
HANDS	Gloves, gauntlets						
ARMS / WRISTS	Bracers, bracelets				Bracers of counterstrike		
SHIELD					Heavy steel shield +1 / Fire resistance 5		
BODY	Robe, suit of armor				Small mithral breastplate +1		
TORSO	Vest, vestment, shirt						

WAIST	Belt, girdle				
FEET	Boots, shoes, slippers				
RACIAL TRAITS & POWERS					
Small (+1 AC, +1 attack, +4 hide)	Darkvision 60 Ft	+1 natural AC			
+2 search, craft traps, profession miner		Light sensitivity			
FEATS & CLASS FEATURES					
1) Great fortitude	Rage (2 x day – 9 rounds)	BB) Blind fight			
Illiteracy	BS) Spell thematics	+2 ST vs sleep & paralysis			
3) Poison Healer (FORT save vs poison = heal CON bonus HP)		Natural armor increase (+1)			
6) Close Quarter Fighting (attack of opportunity when someone tries to grapple – damage is a bonus on check)					
Bonus spells (2)	Ability boost (STR +2)	Claws and bite attack			
Breath weapon = 2d8 fire (30 Ft cone) – REFL DC (10 + class level + CON modifier)					
Equipment					
Halberd (small)	Light crossbow (small)	45 bolts			
Small longsword +1	Traveller's outfit x2	Backpack & bedroll			
Waterskin x2	13 poisoned bolts	Small light steel shield			
Borsa di spezie varie	Lucchetto e chiave	Cloak of resistance +1			
Bracers of counterstrike (attack of opportunity vs one attacker that misses – immediate action – 2 per day)					
Heavy steel shield +1 / Fire resistance 5		Wand "Magic missile" (16 charges)			
Small halberd +1 berserker	Small mithral breastplate +1	Amulet of natural AC +1			
Ring of protection +2	Potion "Cure light wounds" x2	Potion "Cure moderate wounds" x2			
MONEY: 70 GP					
Skills	TOT	Ability	Ranks	Bonus	Source
Appraise	1	INT	0	1 (2)	2B
Balance		DEX	5		
Bluff		CHA	2		
Climb	B	STR	3		
Concentration	SD	CON	4		
Craft "alchemy"	X	INT	0	3	1B2D
Craft "trapmaking"	X	INT	0	2	+2 (race) 1B1S
Craft "weaponsmithing"	X	INT	0	2	2D
Decipher script		INT	0		
Diplomacy	D	CHA	2		
Disable device		INT	0		
Disguise		CHA	0		
Escape artist	D	DEX	5		
Forgery		INT	0		
Gather information	D	CHA	2		
Handle animal	B	CHA	2		
Heal		WIS	0		

Hide		9	DEX	5	0	+4 size		
Intimidate	BS		CHA	2				
Jump	B		STR	3				
Knowledge arcana	SD	8	INT	0	8 (15)		14B1S	
Knowledge dungeoneering	D		INT	0				
Knowledge nature	D		INT	0				
Knowledge religion	D		INT	0				
Knowledge the planes	D		INT	0				
Knowledge...	D		INT	0				
Knowledge...	D		INT	0				
Knowledge...	D		INT	0				
Knowledge...	D		INT	0				
Listen	BD		WIS	0				
Move silently			DEX	5				
Open lock			DEX	5				
Perform			CHA	2				
Profession "miner"	SD	3	WIS	0	1	+2 (race)	1B	
Profession "cook"	SD	4	WIS	0	4 (6)		4B2D	
Ride	B		DEX	5				
Search	D	2	INT	0	0	+2 (race)		
Sense motive			WIS	0				
Sleight of hand			DEX	5				
Spellcraft	SD	1	INT	0	1 (2)		2B	
Spot	D		WIS	0				
Survival	B	1	WIS	0	1		1B	
Swim	B		STR	3				
Tumble		6	DEX	5	1 (2)		2B	
Use magic device			CHA	2				
Use rope			DEX	5				
SPELLCASTING				Base Save DC:			12	
Level	Known	Bonus	DC	Spells per day				
0	3		14					
1	1	1	15					
SPELLS KNOWN & PREPARED								
LEVEL 0		DC		LEVEL 1			DC	
Light		*		Blades of fire (T)			*	
Mending		*						
Caltrops (5x5 Ft - T)		*						

Background:

... mi chiamo Scorundul ... ma tanti mi chiamano “tre barili” o semplicemente “tribarrel”. No ... non volete sapere perché! Ah lo volete sapere? OK ... è successo tutto la sera della festa del topo ... avevamo bevuto tanto, tutti. Ormai eravamo solo in tre a giocare il titolo di maggior bevitore e ... bevitore di cosa? Birra di topo, ovvio! Dicevo, eravamo rimasti in tre ... e gli ultimi boccali erano davvero pesanti ed offuscati. Alla fine ho arrivato secondo ... Ma ... ho battuto tutti ... tre barili di vomito ... tre barili ho riempito! Ne vado fiero, certo ... non è mica da tutti.

E poi, cosa volete farci, sono goloso ... mangio di tutto ... o perlomeno ci provo .. poi magari sto male e sporco le braghe, ma sono cose che capitano. Quando ci saranno i tempi di fame ed io potrò mangiare i goblin e voi no toccherà a me ridere.

Ah, giusto ... non mangio gli altri koboldi ... sarebbe un che di sacrilego, di sbagliato ... e poi anche il capo dice che non abbiamo un buon sapore.

Ecco, il capo ... il capo è un ... un ... una grossa lucertola blu che sputa fulmini e mangia quello che gli pare e che ... si bravo! Un drago ... giusto. Insomma io ed il mio clan lavoriamo per lui, scaviamo gemme, puliamo la caverna ... questo genere di cose ... Oh! Ed all’occorrenza la difendiamo dai ladri di tesori ... il nostro capo ne ha tanti, oro, gemme, monete, oggetti prodigiosi incantati ...

Cosa ci faccio con questi tre fuori dalla tana?

Ecco veramente abbiamo combinato un guaio ... un grosso guaio ... Siamo fratelli, tutti e quattro ... eh si; la nostra è una famiglia piccola. Ecco il nostro capo era a caccia di elfi ... dice che sono buoni, specie le orecchie; noi dovevamo difendere il suo tesoro ... era un compito importante. Ed abbiamo fallito miseramente. Imbrogliati da un gruppo di goblin abbiamo perso un po’ di roba. E il capo la rivuole, cioè ha detto che abbiamo un saporaccio e che quindi non ci mangerà, ma vuole che noi quattro recuperiamo i soldi che ha perso ... 10000 monete d’oro ... in gemme ... io non so quanto è ma sono forzuto e quindi picchio. Sono gli altri tre i furbi ...

Ecco insomma noi quattro siamo stati incaricati di fare così e se non ci riusciamo il capo friggerà di sputi il resto del clan ... oh beh a ben guardare al limite se noi non torniamo più a casa saremo salvi lo stesso! Che non è male no!?

Ecco vedete, è proprio il capo che mi ispira ... voglio dire, lui è potente e sputa fulmini e vola ... c’ha le gemme ed i tesori ... e soprattutto mangia tanto! Mangia tutto quello che vuole! Ecco io vorrei essere come lui. No! Non voglio diventare blu; il blu non è il mio colore preferito ... voglio essere potente ed avere i miei koboldi servi ... o altri servi al posto dei koboldi ... e magari essere il capo di tanti koboldi che avranno loro dei servi. Un giorno voglio che il mio clan sia proprio il MIO clan ... e magari anche senza più un altro capo più grande.

LICENZE DI USO:

D&D, Dungeons & Dragons, Eberron e Forgotten Realms sono marchi di proprietà della Wizards of the coast inc.

Con questa pubblicazione non si intende infrangere alcun diritto d'autore. La citazione di nomi, marchi o estratti non intende infrangere nessun diritto dei detentori. Questa è una pubblicazione a carattere amatoriale a scopo puramente di intrattenimento.

Ogni riferimento o somiglianza a fatti, cose, organizzazioni, persone, luoghi o eventi realmente esistenti è puramente casuale.

Questa opera, scritta da Zuri Marco, viene rilasciata sotto licenza: "[Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 2.5 Italia License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/it/)."

Ulteriori informazioni e la versione "legale" della licenza sono reperibili sul sito: <http://www.creativecommons.it/Licenze>.

Per contattare l'autore dell'opera scrivete a: zuri.marco@gmail.com
